






Schachvarianten

<https://lichess.org/variant>

Nr.	Variante	Regeln	Wiki
1.	Chess 960 	<ul style="list-style-type: none"> - Bei Chess960 ist die Grundstellung der Schwerfiguren in jedem Spiel verschieden (insgesamt gibt es $2 \times 480 = 960$ verschiedene Stellungen). Es gibt eine spezielle Rochaderegeln: <ul style="list-style-type: none"> - Der König steht immer zwischen 2 Türmen - König und Turm dürfen noch nicht gezogen haben - König darf nicht im Schach sein - König darf nicht über ein Schachfeld - Felder zwischen König und Turm müssen frei sein - Die Endstellung nach der Rochade muss so sein wie wenn man beim Standardschach eine Rochade macht. Also Kurze Rochade König auf g1/g8, Lange Rochade König auf c1/c8. - Zieht Ihr mit dem König keine 2 Felder, klickt mit dem König auf den Turm. 	https://de.wikipedia.org/wiki/Chess960
2.	Antichess (Schlagschach) 	<ul style="list-style-type: none"> - Bei Antichess herrscht Schlagzwang. Wer alle seine Figuren verliert gewinnt - Bei mehreren Schlagmöglichkeiten kann eine beliebige gewählt werden. - Der König ist eine gewöhnliche Figur, das heißt, er kann wie alle anderen geschlagen werden. - Der Spieler, der nicht mehr ziehen kann, hat gewonnen (internationale Regeln) 	https://de.wikipedia.org/wiki/R%C3%A4uberschach
3.	Atomic (Atomschach) 	<ul style="list-style-type: none"> - Beim Schlagen werden die geschlagenen und die schlagende entfernt - Außerdem werden Die auf dem geschlagenene Feld umliegenden Figuren (nicht Bauern) entfernt. 	https://de.wikipedia.org/wiki/Atomschach
4.	Crazyhouse (Einsetzschach) 	<ul style="list-style-type: none"> - Crazyhouse ist Tandemähnlich nur ohne Partner und mit einem Brett. - Figuren die man schlägt darf man ab dem nächsten Zug einsetzen. Das Einsetzen zählt als Zug. - Schachmatt einsetzen erlaubt - Bauern dürfen nicht auf die 1. bzw. 8. Reihe eingesetzt werden - Bauern die umgewandelt wurden bekommt man als Bauern, wenn man Sie schlägt. 	https://de.wikipedia.org/wiki/Schachvariante#Crazyhouse_oder_Einsetzschach
5.	Horde 	<ul style="list-style-type: none"> - Weiß hat 36 Bauern, Schwarz die normale Grundstellung - Weiß gewinnt wenn Der Schwarze König Matt gesetzt wird - Schwarz gewinnt wenn dieser alle Bauern geschlagen hat 	https://en.wikipedia.org/wiki/Dunsany%27s_chess